

Verslag working test te Beauraing

Na de gehoorzaamheidswedstrijd in het Hondenclickske te Olen op zaterdag, waar Fjury en ik een training van gemaakt hebben (109/150), was het op Pinkstermaandag tijd dat we de jacht gingen uitproberen. Dit deden we op onze allereerste Working Test (WT). Aangezien Fjury en ik dit nog nooit gedaan hadden, wisten we niet goed aan wat we ons moesten verwachten.

Om 8u moesten we ons aanmelden in Beauraing. Dit betekende dat de wekker om 6u lawaai begon te maken, en dit op een feestdag. We arriveerden om 08.05u en moesten onze auto al een flink stuk verder parkeren omdat er al veel volk was. We gingen ons aanmelden en het inschrijvingsgeld betalen. Daarna was het wachten op het startsignaal, werd ons verteld. Omstreeks 09.30u stonden we te wachten op onze eerste locatie. Dit was locatie 3.

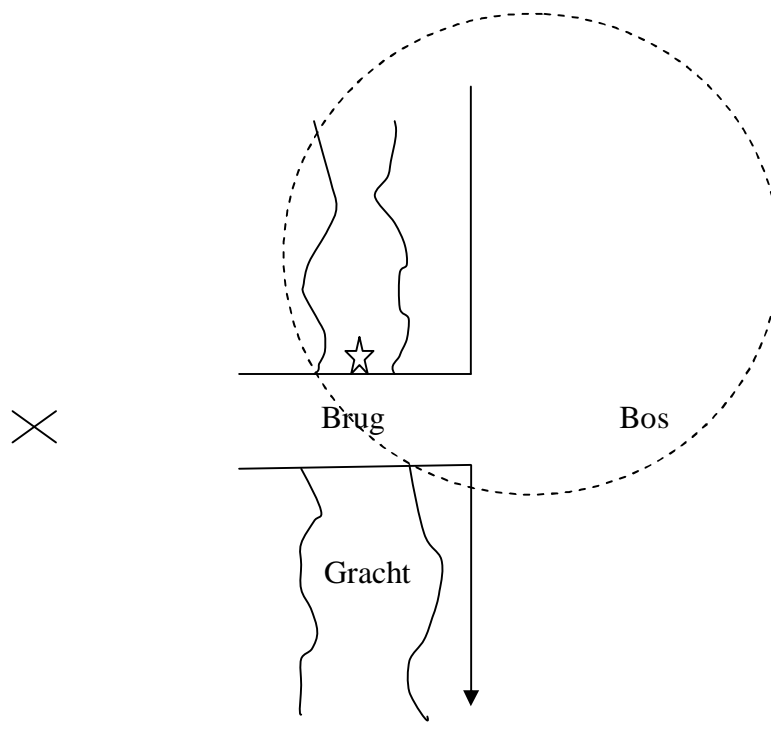
Proef 1: verloren dummy

Het kruis is waar ik met Fjury sta.

De cirkel heeft een diameter van 10m en in dit gebied ligt de dummy ergens.

De ster is de locatie van de dummy (niet op voorhand gekend).

De afstand van het kruis tot de brug is +/- 5m.



De keurmeester geeft het teken dat ik Fjury mag sturen. Ik geef het commando “zoek apport”. Fjury loopt over de brug maar duikt achter de brug onmiddellijk de gracht in, neemt de dummy komt naar mij en gaat mooi in zitvoor. Ik neem de dummy en Fjury gaat in voet.

Opmerking: Fjury hapt in de dummy, ze houdt hem niet altijd mooi vast. Dit is een werkpuntje.

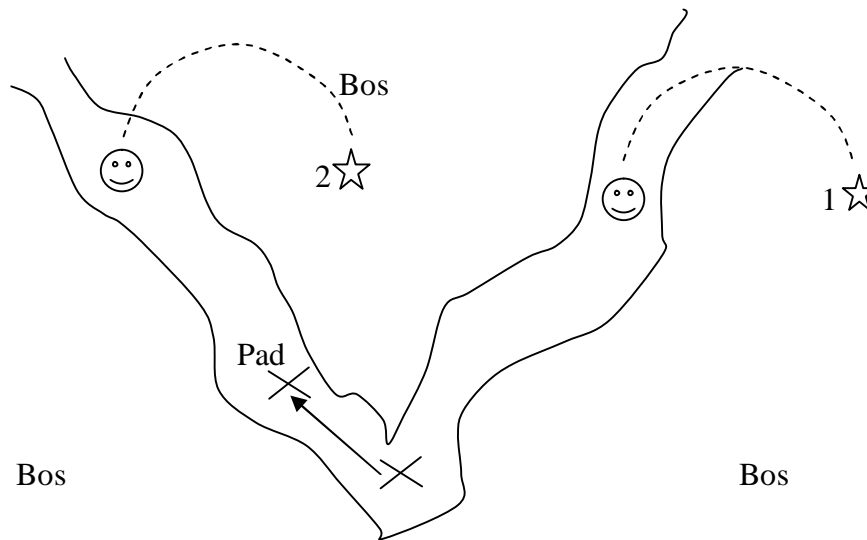
De eerste proef was dus een succes. Op naar de tweede op locatie 2.

Proef 2: markeer

Het kruis is waar ik met Fjury sta.

1^{ste} dummy wordt gegooid zonder schot.

Fjury en ik wandelen een 3-tal meter, hier wordt een schot gelost en wordt de tweede dummy opgegooid. Deze mag op teken van de keurmeester gehaald worden. Wanneer deze dummy binnen is, wandelen we terug naar de beginlocatie en op teken van de keurmeester mag ik Fjury naar de eerste dummy sturen.



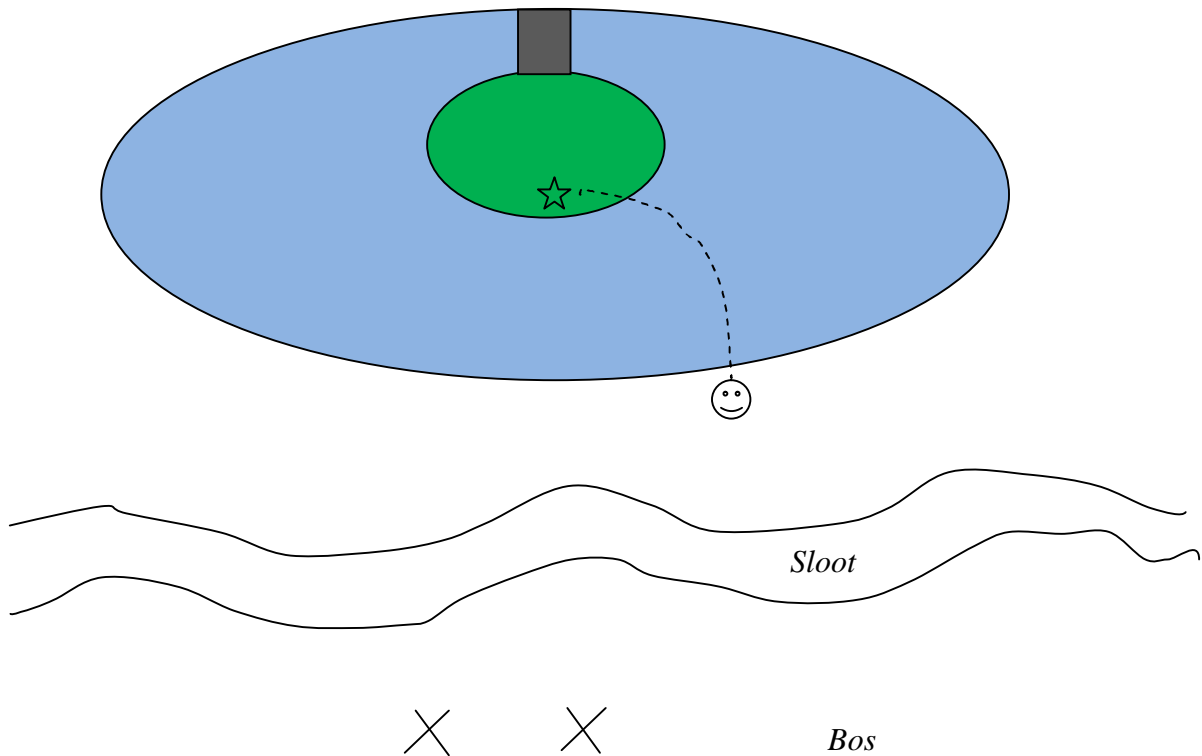
We staan op de beginlocatie. De eerste dummy wordt gegooid maar Fjury heeft deze niet gezien, haar aandacht lag bij mij. We wandelen een 3-tal meter naar een volgende locatie. Er wordt een schot gelost en de dummy wordt opgegooid, Fjury ziet de dummy vliegen en staat op scherp. De keurmeester geeft een teken en ik geef het commando “apport”. Fjury heeft goed gemarkeerd en haalt zonder problemen de eerste dummy binnen. We wandelen terug naar de beginlocatie. De keurmeester geeft een teken. Opnieuw geef ik het commando “apport”, deze keer geef ik Fjury een lijn mee, spijtig genoeg stuur ik haar naar de plaats van de werper (smiley) i.p.v. naar de dummy. Fjury zoekt in de buurt van de werper maar vindt de dummy niet, ze blijft zoeken en komt na een poosje terug mijn richting uit, hier ziet ze dan de hoop (reserve) dummy's liggen achter mij en besluit maar één van deze aan mij te geven.

Opmerking: De eerste dummy haalt Fjury perfect binnen, de tweede haalt ze niet binnen omdat ik haar de verkeerde lijn/richting meegeef en haar nog niet kan bijsturen op afstand.

Op naar locatie 4 voor de derde proef. Hier aangekomen blijkt al snel dat het om een waterproef gaat. De Open klasse is nog bezig en de Novice klasse komt nog voor ons, het is dus wachten geblazen. Tijdens het wachten wordt Fjury nerveus. Ze hoort op regelmatige basis een schot en wil daarop reageren. Na een tijdje reageert ze minder maar begint ze na elk schot te piepen, iets wat zeker ongewenst is. Na haar een aantal keren gecorrigeerd te hebben mindert het piepen, maar ze blijft een nerveuze indruk geven. Na een uurtje is het dan eindelijk aan ons.

Proef 3: over water markeer

Deze proef wordt gedaan per 2. Elk kruis is een beginlocatie voor de voorjager met zijn hond. De werper (smiley) maakt lawaai en gooit een dummy op het eilandje. De keurmeester geeft teken aan de eerste voorjager, deze stuurt zijn hond om de dummy. Als deze eerste dummy binnen is gooit de werper een tweede dummy op het eilandje. De keurmeester geeft teken aan de tweede voorjager. Deze stuurt vervolgens dan zijn hond om de dummy te halen.



Aangekomen aan de startlocatie blijkt dat Fjury eerst mag vertrekken. De dummy wordt gegooid en na het teken van de keurmeester geef ik het commando “apport”. Fjury springt tot halfweg de sloot en loopt verder tot aan de vijver. Ze springt in het water en zwemt naar het eilandje. Nadat ze op de oever is gekropen, moet ze een tijdje zoeken naar de dummy. Ze vindt deze en na wat twijfel tussen het bruggetje of het water kiest ze toch maar voor het water. Ze zwemt over. Ik lok haar door tot aan de sloot. Ze gaat door de sloot, kruipt de oever op en komt tot bij mij. Vlak voor mij legt ze de dummy op de grond en schudt. Dit laatste betekent dus een nul. Ik neem de dummy op en zet Fjury aan de voet. Nu is het de beurt aan de tweede hond, deze legt het parkoer goed af m.b.v. enkel corrigerende/sturende fluitsignalen van de voorjager. De keurmeester reageert na de proef geërgerd tegen mij, “waarom zet je geen stap naar voor en neem je die dummy niet aan van je hond, dat kost je 2 punten, nu heb je nul.” Een hond mag namelijk nooit zijn dummy neerleggen, hij moet hem altijd afleveren aan zijn voorjager.

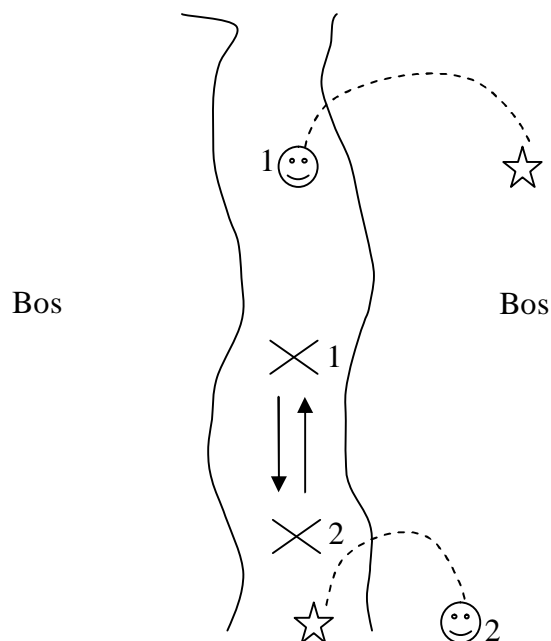
Dit is onwetendheid van mijn part. In de gehoorzaamheid is het zo dat men nooit een stap naar de hond mag zetten. Dit wordt daar bestraft met een nul. In de jacht dus niet, indien ik dat op voorhand geweten had, had ik inderdaad die stap moeten zetten en de dummy aannemen. We hadden dan op deze proef een mooie score gehaald.

Opmerking: Fjury heeft haar werk naar behoren gedaan, het resultaat is een nul maar dat is de schuld van mijn onwetendheid en gebrek aan jachtervaring. De dummy is binnengebracht door Fjury en daar draait het uiteindelijk om.

Ondertussen is het ongeveer 13.30u hoog tijd om onze lunch te gaan eten. De volgende locatie (locatie 1) is trouwens ook vlak bij de taverne gelegen. Ook op deze locatie moeten we even geduld hebben.

Proef 4: Markeer

We wandelen naar beginlocatie (1), werper 1 lost een schot en werpt een dummy in het bos. Dan wandelen we ongeveer 5m naar locatie 2. De tweede werper gooit een dummy op, goed zichtbaar op het pad. We wandelen opnieuw naar de beginlocatie (1) op teken van de keurmeester stuur je de hond naar dummy 1, dummy 2 is onbelangrijk en moet niet gehaald worden.



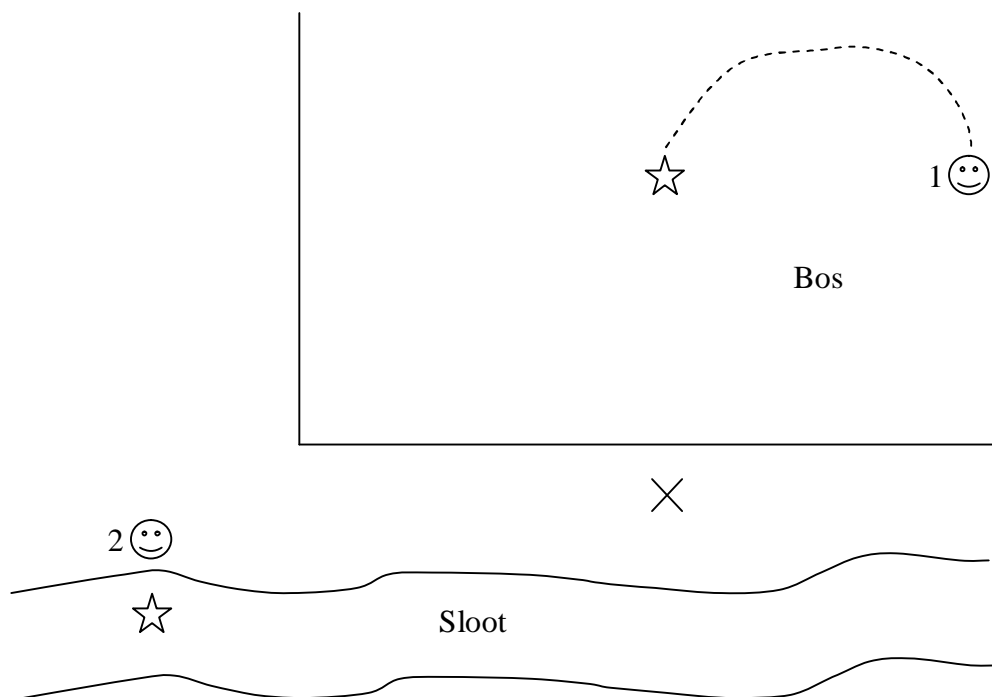
Aangekomen op locatie 1 lost de werper een schot en gooit de dummy in het bos, Fjury heeft hem zien vliegen en markeert, ik geef het commando “volg”, draai me om en wandel naar locatie 2. Werper twee maakt lawaai en gooit de 2^{de} dummy op het pad. Ook deze dummy heeft Fjury goed zien vallen. Opnieuw geef ik het commando “volg” en wandel terug naar locatie 1. De keurmeester geeft een teken, deze keer maak ik niet dezelfde fout als in de tweede proef en geef ik Fjury de goede lijn mee (naar de valplaats van de dummy) tijdens het commando “apport”. Fjury vertrekt en gaat ongeveer een meter voor de valplaats het bos in, haalt de dummy en werkt de oefening goed af met een zitvoor, ik neem de dummy aan en geef nog het commando “voet”.

Opmerking: Ik riep Fjury na het nemen van de dummy tot bij mij. Ze liep namelijk richting de werper om de dummy te gaan afgeven (dit roepen wordt in de initiatieklasse niet bestraft). De keurmeester gaf me wel de raad om een fluitje te gebruiken, dat stoort minder.

Na het beëindigen van deze proef ben ik blij dat Fjury zo goed werkt, je ziet ook aan haar dat ze dit gewoonweg dolgraag doet. Ze wordt nu eindelijk nog eens beloond voor het goede werk en ik leer bij, samen vormen we een goed team. We gaan dan ook met vertrouwen naar de laatste proef die opnieuw op locatie 3 te vinden is.

Proef 5: Markeer apport en verloren apport

Werper 1 maakt lawaai en gooit een dummy in het bos, op teken mag de hond deze dummy gaan ophalen. Wanneer deze dummy binnen gebracht wordt, maakt werper 2 een eend geluidje en werpt een tweede dummy in de sloot, de hond ziet deze niet liggen. Op teken van de keurmeester mag de hond ook deze tweede dummy gaan halen.



We staan klaar en werper 1 maakt zijn geluid en werpt de dummy, de keurmeester geeft een teken en ik geef het commando “apport” en geef de juiste lijn mee. Fjury had goed gemarkeerd en vindt snel deze eerste dummy. Wanneer Fjury ongeveer 1m voor mij is maakt de tweede werper zijn eend geluidje en laat de 2^{de} dummy in de sloot vallen. Fjury merkt het geluidje wel op maar ziet de dummy niet vallen. Ik neem de eerste dummy aan zet haar terug in de voet en wacht op het teken van de keurmeester. Na dit teken geef ik een lijn mee met Fjury een geef het commando “vooruit apport”. Fjury gaat blindelings naar de plaats waar de dummy is gevallen, neemt deze uit de sloot en werkt nu wel perfect af met een zitvoor.

Opmerking: Fjury had de drang om na het nemen van de eerste dummy nog wat door te jagen, dit merkte de keurmeester op nadat ze niet rechtstreeks terug naar mij kwam maar wel in een omwegje. Dit wordt in de initiatieklasse nog door de vingers gezien maar wordt later wel bestraft, dit kan verholpen worden door ze terug te fluiten vanaf het moment dat ze de dummy vast neemt.

Eindoordeel:

Fjury heeft fantastisch gewerkt. De jachtdrift is zeker aanwezig en kan mits training geperfectioneerd worden. Rekening houdend met het feit dat Fjury hier nooit voor is getraind en bepaalde zaken lijnrecht tegenover de gehoorzaamheid staan, toonde ze een ongelooflijk initiatief, vertrouwen, snelheid en jachtdrift.

Een nadeel is wel dat ze te weinig geduld heeft en dit even liet merken met gepiep tussen de proeven door. Tijdens de proeven straalde ze wel rust en zelfverzekerdheid uit en was er van gepiep of nerveusiteit niks te merken. Dit is een ervaring waaruit vooral ik veel heb kunnen leren, Fjury geniet duidelijk van elk moment dat ze mag werken. Indien mogelijk gaan we dit zeker meer doen.